

# Campeonato de Física 2022

Ualype de Andrade Uchôa

17 de Setembro

## Problema 3 - Grupo A

### O caminho mais rápido

#### Introdução

Problemas de otimização de tempo são extremamente comuns em Física. Aqui, estudaremos o problema da curva Braquistócrona<sup>1</sup> fazendo o uso de analogias entre a mecânica clássica e a óptica geométrica. A versão original do problema proposta pelo matemático Johann Bernoulli (1667-1748) em 1696 pode ser enunciada da seguinte forma:

*Qual é a curva que junta dois pontos fixos, a diferentes distâncias na horizontal e que não estão na mesma linha vertical, pela qual uma partícula móvel, sob a ação da gravidade, e começando o seu movimento no ponto superior, desce até o ponto inferior no menor tempo possível?*

A chave da nossa abordagem está na analogia óptico-mecânica. Da óptica geométrica, o princípio de Fermat nos diz que um raio de luz sempre toma o caminho que minimiza o tempo do trajeto. Apoiado nisso, Bernoulli imaginou que **o movimento da partícula na condição de tempo mínimo poderia ser análogo ao de um feixe de luz viajando em um meio no qual a sua velocidade se comporta igualmente à da partícula**, resolvendo o desafio que ele propunha para si e posteriormente para o resto da comunidade matemática.

#### Parte A - O problema clássico

Sejam  $A$  e  $B$  respectivamente os pontos de partida e chegada da partícula, a qual é solta do repouso de  $A$ . Os pontos estão conectados por meio de um trilho liso pelo qual a partícula se move. Considere um sistema cartesiano  $Oxy$ , com origem em  $A$ , no qual o sentido positivo do eixo vertical é o mesmo da gravidade  $\vec{g}$ . Defina  $\varphi$  como sendo o ângulo entre o vetor velocidade  $\vec{v}$  da partícula e a aceleração da gravidade  $\vec{g}$ .

---

<sup>1</sup>Do grego brakhystós (o mais curto) e khrónos (tempo).

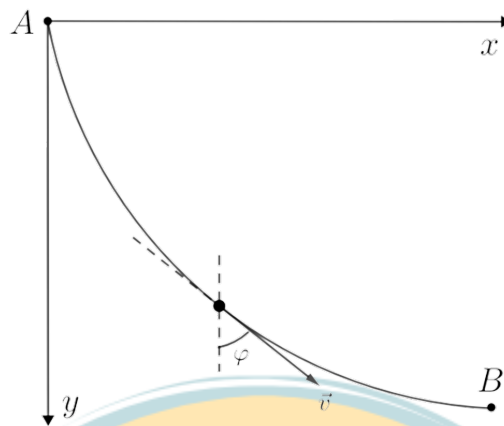


Figura 1: Esquema da situação proposta

Considere agora o movimento de um feixe de luz em um meio cujo índice de refração varia de forma contínua, sendo dependente da coordenada  $y$  apenas, i.e.,  $n = n(y)$ . Utilizando a analogia citada, se o tempo de viagem da partícula entre os pontos  $A$  e  $B$  é mínimo, podemos afirmar que o comportamento de sua velocidade instantânea há de ser o mesmo da velocidade da luz em seu trajeto.

- A.1)** Determine  $n(y)$ , a menos de um fator constante.  
**A.2)** Usando a Lei de Snell, mostre que:

$$\frac{\sin \varphi}{\sqrt{y}} = \text{constante}$$

A relação encontrada no item anterior é uma propriedade de uma famosa: a cicloide. A cicloide é uma curva que pode ser gerada a partir de uma situação clássica em mecânica: o rolamento perfeito de um círculo em um plano horizontal. O movimento de um ponto qualquer na periferia do círculo em relação ao solo traça a curva em questão.

- A.3)** Verifique, com cálculos, que o movimento de um ponto na periferia de um círculo em rolamento perfeito sobre o eixo  $x$  obedece à propriedade encontrada no item passado.

Assim, concluímos que o formato do trajeto entre  $A$  e  $B$  tal que o tempo é mínimo é um arco de cicloide. Para aplicar o resultado encontrado, tome agora o caso particular no qual  $A$  e  $B$  estão sobre o eixo  $x$  e distam de  $D$  entre si.

- A.4)** Sendo  $r_0$  o raio do círculo associado à trajetória da partícula de  $A$  a  $B$  na situação de tempo mínimo, determine  $r_0$  em termos de  $D$ , bem como o módulo da velocidade do seu centro  $v_0$  em termos de  $g$  e  $D$ .  
**A.5)** Determine o tempo mínimo necessário para a partícula ir de  $A$  até  $B$ , em termos de  $g$  e  $D$ .

## Parte B - Uma nova versão do problema

Imagine agora uma esfera de raio  $R$  e massa  $M$  homoganeamente distribuída pelo seu volume. A aceleração gravitacional na superfície da esfera vale  $g$ . Um túnel liso e estreito é construído em seu interior, conectando o Polo Norte ( $A$ ) e um ponto ( $B$ ) no equador da esfera. Uma pequena partícula é abandonada do repouso de  $A$ , e o túnel é construído de tal forma que o tempo gasto para chegar até  $B$  através do túnel é o menor possível. Encontraremos aqui, analogamente à parte A, o formato do trilho que torna isso possível, bem como o tempo necessário para a travessia.

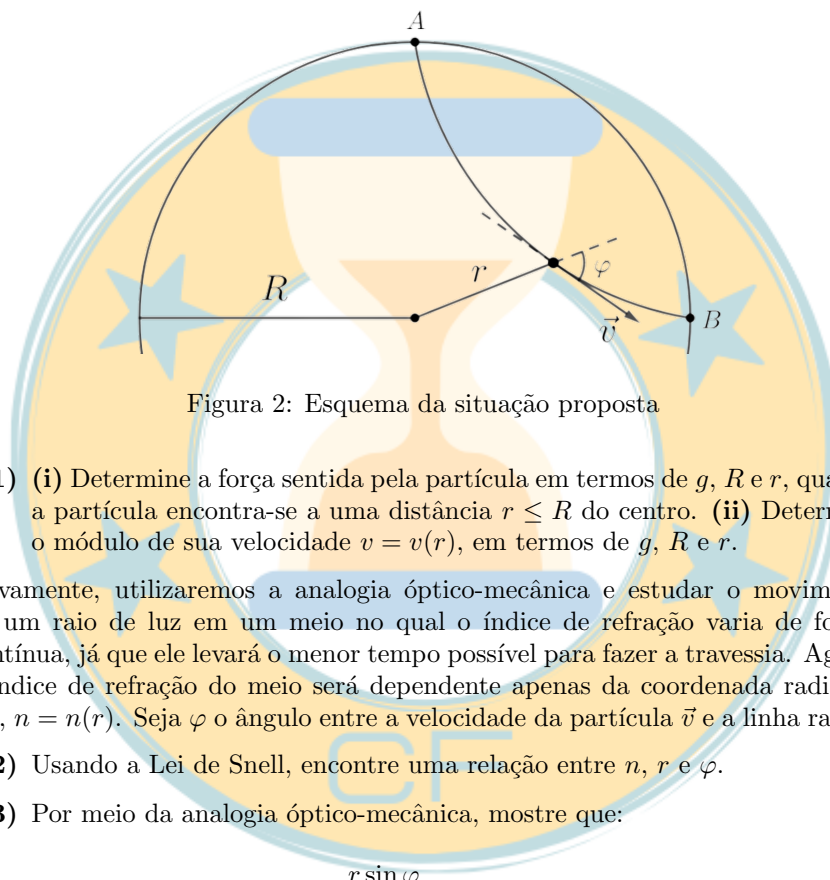


Figura 2: Esquema da situação proposta

- B.1)** (i) Determine a força sentida pela partícula em termos de  $g$ ,  $R$  e  $r$ , quando a partícula encontra-se a uma distância  $r \leq R$  do centro. (ii) Determine o módulo de sua velocidade  $v = v(r)$ , em termos de  $g$ ,  $R$  e  $r$ .

Novamente, utilizaremos a analogia óptico-mecânica e estudar o movimento de um raio de luz em um meio no qual o índice de refração varia de forma contínua, já que ele levará o menor tempo possível para fazer a travessia. Agora, o índice de refração do meio será dependente apenas da coordenada radial  $r$ , i.e.,  $n = n(r)$ . Seja  $\varphi$  o ângulo entre a velocidade da partícula  $\vec{v}$  e a linha radial.

- B.2)** Usando a Lei de Snell, encontre uma relação entre  $n$ ,  $r$  e  $\varphi$ .

- B.3)** Por meio da analogia óptico-mecânica, mostre que:

$$\frac{r \sin \varphi}{\sqrt{R^2 - r^2}} = \text{constante}$$

A relação que você achou no item anterior é uma propriedade de uma curva chamada de hipocicloide, a qual é gerada de maneira similar à cicloide. O movimento de um ponto qualquer na periferia de um círculo de raio  $r_0$  em rolamento perfeito na superfície interna de outro círculo de raio  $R > r_0$  traça a curva em questão.

- B.4)** Determine, por fim, o tempo mínimo de travessia entre  $A$  e  $B$ , em termos de  $g$  e  $R$ .

**OBS:** Em sua solução de B.4), você não precisa **necessariamente** verificar que a hipocicloide obedece à propriedade mostrada em B.3).